



4 Junior Redder 4

4.1 Gekleed uit te voeren

Onderdeel 1 Bevrijdingsgrepen

Niet van toepassing junior redder 4

Onderdeel 2 Uitvoeren van een redding

Een droge redding uitvoeren met behulp van een hulpmiddel. Een pseudo-drenkeling moet worden gerustgesteld door middel van toespreken. De pseudo-drenkeling bevindt zich op ± 2 meter vanaf de bassinrand in het water. De pseudo-drenkeling moet het hulpmiddel zonder te bewegen kunnen pakken. De opdracht is afgerond als de pseudo-drenkeling een hand op de kant heeft liggen en met het gezicht naar de kant ligt en er aan een volwassene hulp is gevraagd om een adequate alarmering (via 112) te maken. De redder geeft aan wat er gemeld moet worden.

Onderdeel 3 Afstand zwemmen

- A. Vanaf de bassinrand met een kopsprong te water gaan, direct gevolgd door:
- B. 100 meter zwemmen in de schoolslag, met de ogen boven water.

Onderdeel 4 Vervoeren van een slachtoffer

Niet van toepassing Junior redder 4

Onderdeel 5 Zelfredding

- A. Te water springen met redding-/zwemvest aan en vervolgens in "HELP"-houding 30 seconden drijven,
- B. gevolgd door 50 meter zwemmen in een rugslag,
- C. uit het water klimmen via het trapje.

4.2 In zwemkleding uit te voeren

Onderdeel 6 Onderwater zwemmen

- A. Vanaf de verhoogde bassinrand of startblok met een kopsprong te water gaan,
- B. onmiddellijk gevolgd door minimaal 11 meter onderwater zwemmen,
- C. de baan uitzwemmen in de schoolslag, waarbij de ogen boven water moeten worden gehouden.

Onderdeel 7 Afstand zwemmen

- A. Met een kopsprong te water gaan vanaf een startblok of verhoogde bassinrand, direct gevolgd door:
- B. 50 meter borstcrawl,
- C. 50 meter rugcrawl,
- D. 50 meter enkelvoudige rugslag, waarbij een bal of stokje boven water tussen de handen moet worden vastgehouden zoals bij de koptreep,
- E. 25 meter samengestelde rugslag.

Onderdeel 8 Verhelpen van kramp

Niet van toepassing junior redder 4

Onderdeel 9 Zwemmen met zwemvliezen

Niet van toepassing junior redder 4



Onderdeel 10 Zoeken naar slachtoffer

- A. Vanaf een verhoogde bassinrand of startblok met een rechtstandige sprong te water gaan en vervolgens;
- B. 10 meter zwemmen in de schoolslag, met de ogen boven water,
- C. met de hoekduik naar de zwembadbodem duiken en 2 van de 5 duikringen vanaf de zwembadbodem oppakken en deze zonder boven water komen op een op de zwembadbodem geplaatste pion plaatsen. De onderlinge afstand van de duikringen en pion bedraagt ± 2 meter en deze liggen rond de 1,8 meter waterdiepte op de zwembadbodem.

Onderdeel 11 Vervoeren van slachtoffer

- A. Vanaf de bassinrand voorzichtig te water gaan vervolgens:
- B. 12,5 meter schoolslagzwemmen naar een drijvende reddingspop² (staand, $\frac{1}{2}$ gevuld met water)
- C. de reddingspop in kopgreep naar de kant vervoeren. De opdracht is afgerond als de reddingspop met het gezicht naar de kant ligt en de redder met één hand de kant vast heeft.

Onderdeel 12 Uitvoeren van een redding

Niet van toepassing bij junior redder 4

Onderdeel 13 Speciale vaardigheden van een redder

- A. Vanaf de bassinrand voorzichtig te water gaan, kant beet pakken om vervolgens met de voeten af te zetten vanaf de bassinrand. Na het afzetten dient er 15 seconden in rugligging te worden gedreven,
- B. 15 seconden watertrappen,
- C. gevolgd door 10 meter wrikken op de rug richting de voeten.

² Reddingspop conform eisen gesteld in examenreglement Lifesaving
Examenprotocol Junior Redder